

## REGOLAMENTO LOL - COSENZA COMICS AND GAMES

# LEAGUE OF LEGENDS

### Art. 1 - Info, Iscrizione al torneo e Data:

- 1.1 Per poter prendere parte alla competizione è necessario soddisfare i requisiti minimi e aver compilato il form di iscrizione online o iscrizione in loco.
- 1.2 L'iscrizione per questo torneo è **totalmente GRATUITA**;
- 1.3 Link al gruppo whatsapp per questo torneo organizzato dalla Reghium per la fiera Cosenza Comics and Games: <https://chat.whatsapp.com/HCX5jfDo0kF2fLaoaohqGv> ;
- 1.4 Il torneo si svolgerà **Sabato 10 Maggio 2025 con start alle ore 15.00**;
- 1.5 Chiusura iscrizioni **Sabato 10 Maggio 2025 alle ore 14.30**;
- 1.6 **Per poter partecipare ai tornei, bisogna essere muniti di titolo di ingresso alla fiera, giornaliero o abbonamento.**

### Art. 2 - Premi e Premiazione:

- 2.1 La premiazione del torneo sarà svolta in fiera a fine di ogni evento;
- 2.2 Premi: DA COMUNICARE;
- 2.3 Premio per tutti i partecipanti: Codici sconto di Partner/Sponsor della Reghium Esports ASD.

### Art. 3 - Requisiti Minimi e Piattaforma:

- 3.1 Minimo Partecipanti: 8;
- 3.2 Età Minima: 14 Anni;
- 3.3 Hardware: PC;
- 3.4 Piattaforma del Tabellone: Battlefy <https://battlefy.com/reghiumesports> .

### Art. 4 - Formato Torneo:

- 4.1 Modalità: Calcio d'Inizio 1VS1;
- 4.2 Mappa: Landa Degli Evocatori;
- 4.3 Vittoria: BO1;
- 4.4 Finale: BO3;
- 4.5 Bracket: Doppia Eliminazione (Upper e Low Bracket);
- 4.6 Tutti i partecipanti partono nell'upper bracket;
- 4.7 Chi perde una partita scende nel low bracket;
- 4.8 Chi perde nel low bracket è eliminato;
- 4.9 Il vincitore del low bracket affronta il vincitore dell'upper bracket in finale.

#### **Art. 5 - Condizioni di Vittoria:**

Una partita viene vinta se si verifica una delle seguenti condizioni:

- 5.1** Primo a ottenere 1 Kill;
- 5.2** 100 Minion;
- 5.3** Primo a distruggere la torre avversaria;
- 5.4** Surrender da parte dell'avversario.

#### **Art. 6 - Selezione Campioni:**

- 6.1** Blind Pick: I giocatori scelgono liberamente qualsiasi campione disponibile;
- 6.2** Non sono ammessi doppi pick di campioni nella stessa partita;
- 6.3** È consentito il pick di qualsiasi campione, tranne quelli eventualmente bannati per bug o glitch noti (comunicati prima del torneo dagli organizzatori).

#### **Art. 7 - Regole di Gioco:**

- 7.1** È vietato comprare oggetti da supporto;
- 7.2** È vietato utilizzare qualsiasi exploit o bug;
- 7.3** Se un giocatore crasha nei primi 2 minuti senza first blood o danni significativi alla torre, si può richiedere il remake.

#### **Art. - Reperibilità e Comunicazioni:**

- 8.1** Durante il torneo, i player sono tenuti a rendersi disponibili almeno 15 minuti prima dell'inizio del torneo e successivamente almeno 5 minuti prima dell'inizio del proprio match. Da quel momento in poi, i giocatori saranno gli unici responsabili di eventuali assenze o ritardi;
- 8.2** I player sono tenuti ad avvisare lo staff in caso di ritardo;
- 8.3** I player avranno a disposizione 5 minuti, a partire dall'orario indicato dell'inizio del match, per presentarsi in postazione. Concluso il periodo indicato lo staff assegnerà la vittoria a tavolino al player presente in postazione.

#### **Art. 9 - Pubblicità e Diritti d'Immagine:**

- 9.1** Essendo un evento in LAN e in una fiera ricordiamo che potresti esser fotografato e filmato. Partecipando al torneo accetti l'utilizzo della tua immagine da parte degli organizzatori;
- 9.2** Tutti i partecipanti concedono a Reghium Esports ASD il permesso di utilizzare nomi, soprannomi, tag di giocatori, email, cellulare e loghi a scopo di pubblicità e rinunciano a qualsiasi rivendicazione di royalty o diritto per tale uso.

### Art. 10 - Controversie e Condotta:

- 10.1** Per poter garantire un'esperienza piacevole e ordinata, è essenziale che tutti i player mantengano un atteggiamento di sportività durante i match e non solo. Violazioni di questa regola verranno punite con l'esclusione dal torneo. Ogni giocatore deve partecipare al meglio delle proprie capacità. Qualsiasi comportamento che risulti danneggiare il clima di fair-play verrà considerato antisportivo e verrà punito. Questo include, ma non si limita a, spam, insulti, "troll" e comportamento antisportivo in generale nei confronti di altri player;
- 10.2** Il player sarà responsabile degli hardware presenti in postazione. In caso di danneggiamento, il player verrà squalificato e dovrà pagare il prodotto danneggiato;
- 10.3** Nel momento in cui un player/team infrangerà le regole, lo staff si riserva il diritto di squalificarlo e quindi di dare la vittoria a tavolino;
- 10.4** Tutti i partecipanti devono avere una condotta educata e rispettosa nei confronti degli avversari e degli admin. Pertanto sono tassativamente vietati insulti discriminazioni razziali, sessuali e religiose e comportamenti volti ad offendere la sensibilità di altri utenti, nonché comportamenti antisportivi.

### Art. 11 - Termini Generali:

- 11.1** Lo staff si riserva il diritto di modificare il regolamento in qualsiasi momento;
- 11.2** In caso di problematiche con l'orario, lo staff si riserva il diritto di avvisare i player nel minor tempo possibile tramite il gruppo whatsapp;
- 11.3** In casi speciali, alcune decisioni possono essere prese dall'organizzazione anche se non coperte da alcuna regola specifica, per preservare lo spirito di sana competizione e sportività;
- 11.4** La competizione verrà seguita dai nostri admin in modo da garantire il rispetto delle regole. Tutti i giocatori sono tenuti a conoscere il regolamento e a segnalare eventuali irregolarità prima che i match abbiano inizio. Dal momento in cui i contendenti accettano di giocare si assumono la responsabilità di aver verificato che tutte le condizioni di gioco siano conformi al regolamento e pertanto il risultato, salvo eccezioni che verranno valutate dagli organizzatori dell'evento. È prevista squalifica anche in caso di comportamenti scorretti come blasfemia, insulti o comportamenti antisportivi nei confronti dell'avversario o dello staff. Qualora, per motivi tecnici o per altri motivi indipendenti da uno dei player che stanno disputando il match, la partita venisse interrotta bruscamente (ad esempio, mancanza di elettricità), la stessa partita sarà rigiocata dall'inizio senza tenere in considerazione il risultato precedente. Sarà comunque rimessa alla decisione dello staff la possibilità di ridisputare il match a seconda delle circostanze verificatesi.